ドラゴンスレイヤーIV

取扱説明書（とりあつかいせつめいしょ）

このたびはナムコット・ゲームカセット「ドラゴンスレイヤーⅣ」をお求めいただきまして誠にありがとうございました。プレイの前にこの説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

目　次

1 使用上の注意　機器やカセットは、やさしく扱ってあげよう……P①
2 ストーリー　それは、一枚のドラゴンのウロコから始まった!……P②
3 遊び方　ファミリー全員の力を合わせて迷宮へ!……P④
4 操作方法　ゲームを始める前に、じっくり読んでおこう!……P⑥
5 ファミリー紹介　どこで誰を使うか？　その判断が勝負を決める!……P⑭
6 アイテム紹介　不思議な力をもつお助けアイテムたち……P⑰
7 登場するモンスター　ファミリーの行く手に立ちふさがる怪物ども……P⑳
8 アドバイス　複雑怪奇な迷宮攻略のための必勝知恵袋……P㉓

ドラゴンが復活しようとしている!! それまで平和な生活を送っていたファミリーは、広大な地下迷宮へと向かった。
隠された宝剣"ドラゴンスレイヤー"を見いだし、キミは52種のモンスターとドラゴンを倒せるか?

1 使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接ふれたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。

2 ストーリー　それは、一枚のドラゴンのウロコから始まった!

それはそれは遠い昔のこと。とある小さな森の片すみにキコリの一家が住んでおりました。中ではおばあさんが孫たちにお話をしていました。
「その昔、このあたりにはたいそう乱暴なドラゴンがおってな。村人たちを、それはそれは苦しめておった。じゃが、やがて北の国からひとりの魔法使いがやって来ての。ドラゴンを壁画の中に封じ込め、地中深くに埋めてしまったんじゃ。ほら、あの絵をごらん。その魔法使いとは、おまえたちのひいおじいちゃんなんだよ」
おばあさんが壁にかかった絵を指さした時です。扉をはね上げてペットのポチが何かとがったものをくわえてきました。それは、なんと地中深く埋められているはずのドラゴンのウロコではありませんか。
これを見たおとうさんとおかあさんは、ドラゴンが復活しようとしてい

ることを悟り、地下の迷宮へ向かうしたくを始めました。
復活したドラゴンを倒す。それが彼らの本当の仕事だったのです
「ドラゴンなんかに勝てるわけないよぉ」
心配そうな子供たちに、おとうさんはニッコリ笑って答えます。
「だいじょうぶ。ドラゴンスレイヤーがある」
ドラゴンスレイヤー。それはドラゴンを倒すことができるただひとつの
魔法の剣。４つの隠された宝冠によって守られているというのです。
「宝冠探しならボクらでも手伝える。ね、とうさん、いいでしょ？」
「もちろんだ。みんなで協力しあえば、きっとドラゴンに勝てるさ!」
ドラゴンスレイヤーを守る４つの宝冠とはどこにあるのか。はたしてド
ラゴンを倒すことができるのか。冒険の旅が、今始まったのです!!

3 遊び方

ファミリーの力を結集しよう!

●このゲームに登場するファミリーは、それぞれ違う能力をもっています。あなたは、この4人と1匹の中から誰かを選び出し、モンスターのうごめく迷宮の中に隠された4つの宝冠、そしてドラゴンスレイヤーを探し求めていくのです。

●ファミリーは家にもどれば何回でも交代することができます。手にいれたアイテム、お金、カギなどは、そのまま次のファミリーが持てます。1人だけでなく全員の能力をいかしきる。それが、勝利への道となります。

●ファミリーのLIFEが0になってしまうと、ゲーム終了となってしまいます。LIFEが少なくなったら、INN（宿）に入るか家にもどっ

て回復させましょう。
（終了後、再挑戦する場合
はP⑬を見てください）
●また家では、次回のプレイのため パスワードによるセーブを行うことができます（くわしくはP⑫を見てください）。

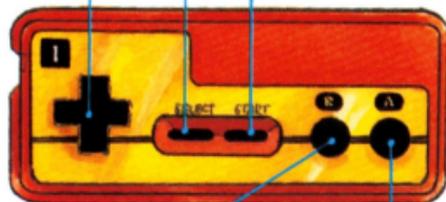
4 操作方法　コントローラーの使い方

●スタートボタンを押すとゲームが始まります。
●ゲーム中にスタートボタンを押すと一時中断、持ち物の表示をし、もう一度押すとゲームが再開します。

✚ボタン
キャラクターの移動やアイテムを選択する時に使う。

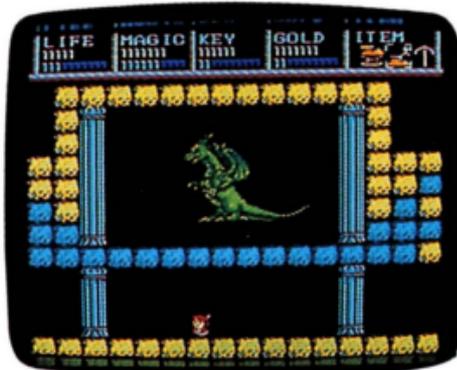
✚の押された方向に武器を出す。

セレクトボタン
使いたいアイテムの選択モードに入る。

スタートボタン
ゲームのスタート、一時中断、持ち物の表示を行う。

Bボタン

Aボタン
ジャンプやアイテムを使用する時に使う。

画面表示の見方

●画面の上に表示される数値の最高は、それぞれ109で次のような意味をもっています(アイテムの場合は数値ではありません)。

LIFE **MAGIC** **KEY** **GOLD** **ITEM**

LIFE（ライフ） キャラクターの生命力を示す。これが0になるとゲームオーバーになる。

MAGIC（マジック） キャラクターの武器と、MAGICを消費するアイテムの使用回数。

KEY（キー） カギの数。

GOLD（ゴールド） 今、持っているお金。

ITEM（アイテム） 今、キャラクターが装備しているアイテムを表示。

キャラクターとアイテムの選び方

●ゲームは家の中からスタートします。ここでまず、これからプレイするキャラクターと装備したいアイテムを選びます。

●装備できるアイテムの数は3つまでです。

●アイテムの下に表示された数字が青または0の時は、そのアイテムを持てません。

●装備していないアイテムは、使うことができません。家かINN(宿)で、必要なアイテムと交換しましょう。

キャラクターの選択

画面上の☝をプレイしたいキャラクターの上に✚で移動させⒶボタンで決定する。

アイテムの選択

✚でキャラクターを装備したいアイテムの所まで移動させ、Ⓐボタンで決定する。

装備しているアイテムを使うには?

●アイテムを使う時は、Ⓐボタンを押したままにします。

●アイテムを選ぶ時は、次のような方法で行います。

セレクトボタンを押し、アイテム選択モードにする。

✚で[ ]を左右に動かし使いたいアイテムに合わせる。

セレクトボタンかⒶボタンを押すとゲームにもどる。

SHOP(店)とINN(宿)の利用法。

● SHOPやINNの前で✚を上に押すと店や宿の中に入ることができます。店でアイテムを買ったり宿に泊まる時は次のようにしてください。

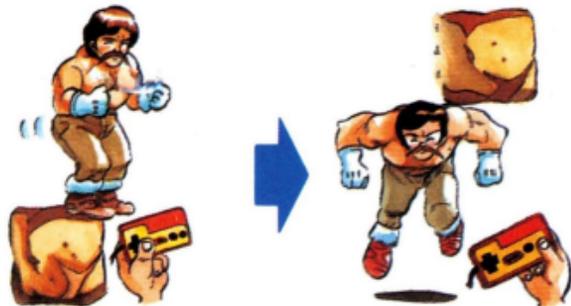
SHOPでは

アイテムを買う場合は買いたい品物の前にキャラクターを移動させⒶボタンを押す。店を出る時は下へ移動させる。

INNでは

宿に泊まる場合はⒶボタンを押す。LIFE とMAGICが回復する。宿代は10ゴールドで、宿ではアイテムの持ちかえもできる。方法は家とまったく同じ。宿を出る時は下へ行こう。

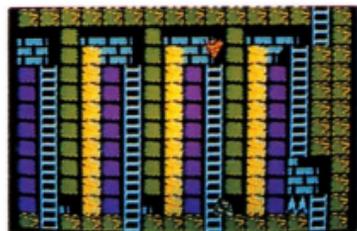
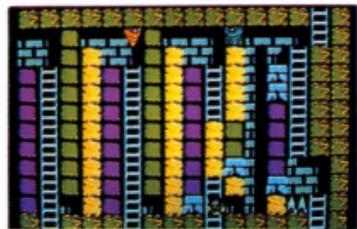
特別な操作方法…グローブの使い方

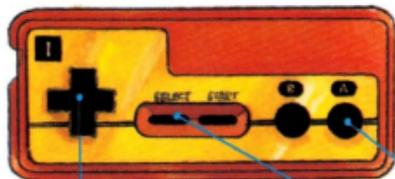
●ブロックを動かすため、グローブを使う場合は次の方法で行います。

たとえばブロックを右へ動かすには✚をちょっと右に押し…

Ⓐボタンを押したままにする!!

●ブロックを押すことはできますが、引くこと、引き降ろすことはできません。
●グローブで動かせるのは特定のブロックだけです。

失敗した場合

キャラクターを別の面に移動させ、もどってくればブロックは元の位置にもどります。

パスワードでセーブとロードができるゾ!

●ゲームをやめ、次回プレイする時に今の続きからスタートしたい時は、おばあさんにパスワードを教えてもらいましょう。次にする時、おじいさんにそのパスワードを入力すると続きからプレイできます。

パスワード表示

☞を✚でおばあさんの上へ移動させ、Ⓐボタンを押すとパスワードを教えてくれる。忘れないよう書きとめておこう!

パスワード入力

☞を✚でおじいさんの上へ移動させ、✚とⒶボタンでパスワードを入れていく。まちがったら画面中にある←でもどって入れなおそう。入れ終ったら⏎を選ぶ。中止したい時はセレクトボタンを押す。

ゲーム・オーバー…やりなおすか続行か

●キャラクターのLIFEが0になりゲーム・オーバーとなると、写真のようにRETRYとCONTINUEの選択モードになります。どちらも家からのスタートになりますが、RETRYは最初から、CONTINUEは最後に家に入った時の状態から始まります。セレクトボタンで、どちらかを選び、スタートボタンで決定してください。

注意

家に一度も帰っていないと、CONTINUEしても最初から始まってしまいます。

5 ファミリーの紹介

どこで誰を使うか？ その判断が勝負を決める！

ゼムン ［おとうさん］

スゴイ力持ち。グローブで、特定のブロックを動かせるんだ。

主な使用アイテム

グローブ
アーマー
パワード・ブーツ

メイア ［おかあさん］

空中を飛んだりブロックをとばしたり、いろんな魔法アイテムを使えるゾ。

主な使用アイテム

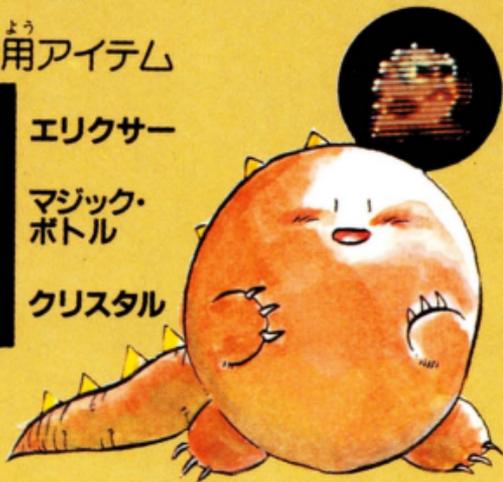
ウィング　キー・ステッキ　ロッド

ロイアス [にいさん]
剣を武器に戦う。ドラゴンスレイヤーを使えるのは彼だけだ。
主な使用アイテム
アーマー
ジャンプ・シューズ
ドラゴンスレイヤー
主な使用アイテム
パワード・ブーツ
ジャンプ・シューズ
マトック
リルル [いもうと]
ジャンプ力バツグン!!
魔法アイテムもメイアほどではないが使える。

ポチ [ペット]

ふだんは犬の姿をしている。モンスターからのダメージは受けない。

主な使用アイテム

- エリクサー
- マジック・ボトル
- クリスタル

下の2人のファミリーは、ゲームのセーブ・ロードの時に使い、プレイはできません。

ジーラ [おばあさん]

次回にプレイをする人のためにパスワードを教えてくれる。

ドウエル [おじいさん]

ジーラから聞いたパスワードを教えると前回の続きからプレイできる。

6 アイテムの紹介 モンスターを倒すともらえるアイテム群

●これらのアイテムは、取ると不思議な力を発揮して、プレイヤーを助けます。うまく使いましょう。

パン

LIFEが5増える。

ポーション

MAGICが5増える。

カギ

宝箱や扉を開けることができる。

ゴールド

お金。宿に泊まったりアイテムを買ったりする時に必要だ。

なんとLIFEが5も減ってしまう。

一定の間、透明になり、モンスターからのダメージを受けない。

クロス

画面上のモンスターを全滅させてしまう。

キャラクターの移動スピードを早くする。次々に取ると3段階までアップ。

●これらのアイテムは、持ち物の中に加えられます。使いたい時は家か宿で装備し[ ]を合わせます(くわしくはP⑧、P⑨を見てください)。

エリクサー

LIFEが0になった時99まで回復できるゾ！

マジック・ボトル

MAGICが0になった時99まで回復できるゾ！

クリスタル

地上へ一気にワープ！

パワード・ブーツ

モンスターをふみ倒すことができる。(ゼムン・ロイアス・リルル)

ジャンプ・シューズ ※

ジャンプ力がアップする！（メイア・ロイアス・リルル）

グローブ

特定のブロックを動かせる。（ゼムン）

ウィング ※

空中を飛べる。（メイア）

マトック ※

特定のブロックをこわせる。（リルル）

注意

- ※印のついたアイテムは、使用するとMAGICを消費します。
- 特定のファミリーにしか使えないアイテムがあるので(　)内に使える人をしるしています。(　)のないものは全員が使えるアイテムです。

キー・ステッキ ※

カギがなくても扉を開けられる。(メイア)

ロッド ※

特定のブロックをはねとばす。(メイア)

ファイア・ロッド ※

武器の飛ぶ距離がアップ!

アーマー ※

モンスターを体当りで倒せる。(ゼムン・ロイアス)

パワーナックル ※

攻撃力がアップする!!
(ゼムン・メイア・ロイアス・リルル)

シールド

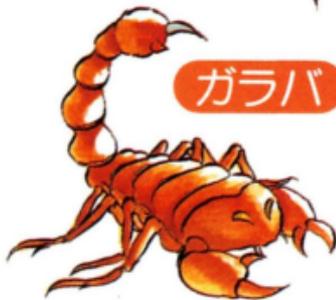
巨大モンスターのはなつ弾をはねかえす。宝箱の中から誰かが盗み、どこかにかくしたといわれている。

宝冠(クラウン)

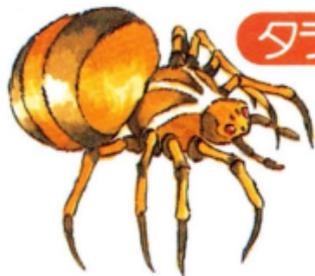
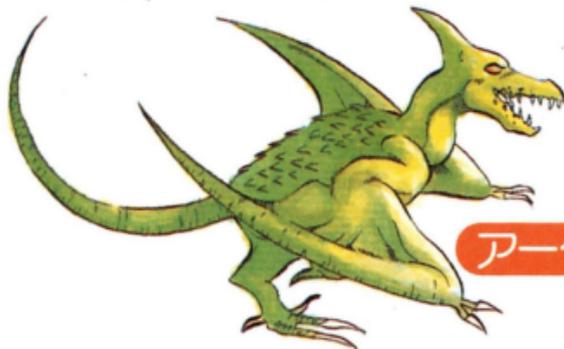
4つの宝冠を集めなければドラゴンスレイヤーは手に入らない!

ドラゴンスレイヤー

唯一ドラゴンを倒せる究極の武器。

(ロイアス)

ワザを使ってやっつけよう!

宝冠(クラウン)を守(まも)る巨大(きょだい)モンスターたち

●4つの宝冠(クラウン)はそれぞれ次(つぎ)の4匹(ひき)の巨大(きょだい)モンスターたちに守(まも)られています。これらとの戦(たたか)いに勝(か)たなくては宝冠(クラウン)は手(て)に入(はい)りません！

これが最後の敵、ドラゴンだ！

ディルギオス

その昔、地上の国を荒しまわり魔法使いによって壁画にされてしまったという凶悪なドラゴン。全身を堅いウロコでおおわれており、口から炎をはいて攻撃するというおそろしいヤツだ。

アドバイス　複雑怪奇な迷宮攻略はマッピングから!

- 迷宮の中は大きく分けて５つの面があり、それぞれ特徴があります。ファミリーのうち誰がどこの面に合うか調べてみましょう!
- それぞれの面は流れる音楽が違うので、音楽をおぼえれば今どこにいるか知ることができます。

- 広大な迷宮は複雑怪奇。マップを作っておけば安心です。

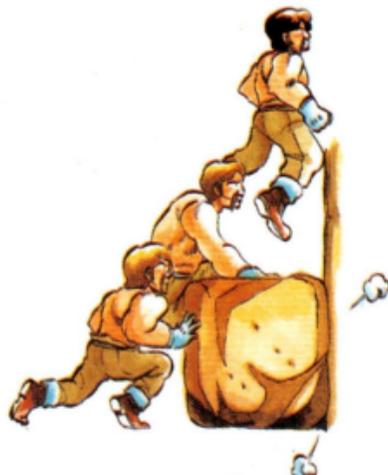
アイテムを手に入れたら家へもどろう!

●ファミリーの操作になれる。そして、それぞれが得意なアイテムの使い方にもなれる。これがなにより大切です。

●アイテムを手に入れたり買ったりしたら、こまめに家へもどるようにしましょう。そうしないとゲームオーバーになって次に始める時、もう一度取りに行かなければならなくなります。

ブロックやモンスターも使い方しだい!!

●迷宮の中で、ファミリーの行く手をいつもジャマしているブロックやモンスターも、使い方しだいで時には便利なものになります。

ブロックを動かして
モンスターを倒す。

ブロックを台にして
高い所へジャンプ！

モンスターを踏台に
してジャンプ！

地形キャラの特徴をつかもう!!

●地形キャラクターの特徴をつかむ。これが何より大切。よく見ておぼえておきましょう。

さかさつらら

この上に乗るとダメージを受ける。

動くブロック

動かせるだけでなく、マトックでこわせる。

宝箱

いろんなアイテムが入っている(カギが必要)。

扉

カギがないと開かない。

特別な地形キャラクター

セリナ姫の絵

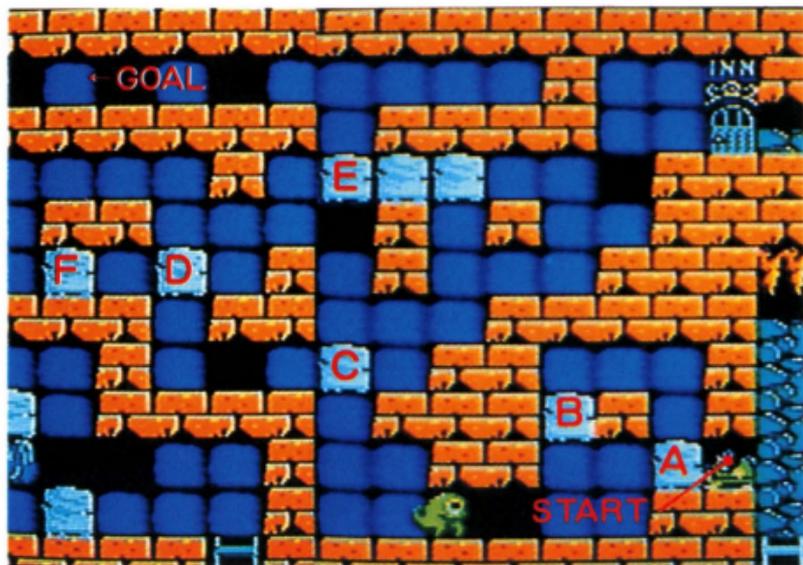
ある秘密がかくされているのだ。

マジック・ブロック

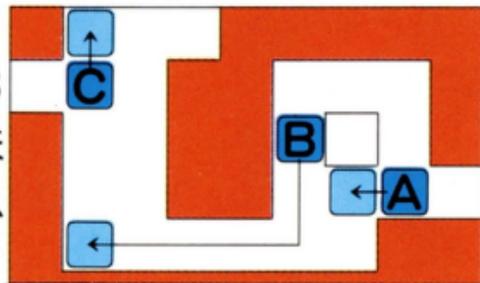
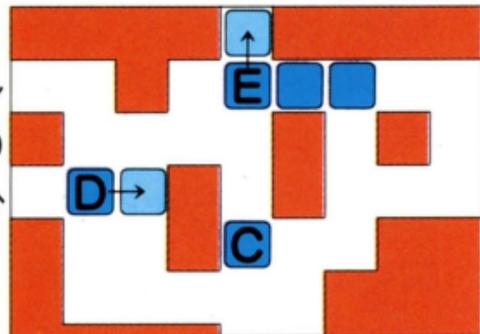
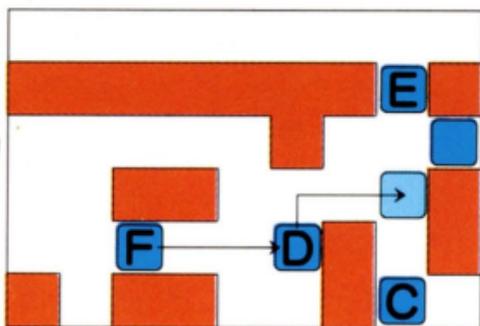
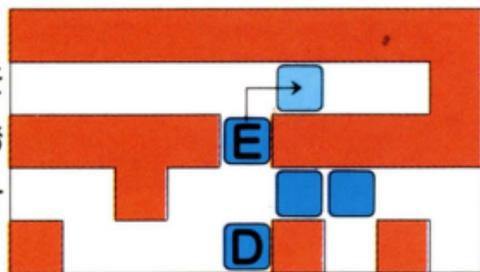
ふれると別の地形キャラクターになってしまう。

ブロックをどう動かすか…それが問題だ。

●ゲーム中で一番苦労するのは、動くブロックがパズルのように並んでいる面。グローブを使って、ブロックをうまく動かさなくてはクリアできません。A～Fのブロックをどう動かせば上のゴールまでたどりつけるのか、よーく考えてみましょう!

★この面のブロックの動かし方の例を、次のページで特別に公開!!

パズル面のクリア法を特別公開!!

●前ページのパズル面のクリア法を紹介します。1から4まで順番にブロックを動かしていきましょう。

1.
まず、ABCの順で矢印の方向へ動かす。

2.
ジャンプして登り、DとEを動かす。

3.
下に降り、DとFを動かす。

4.
最後にEを矢印のとおりに動かせば完了!

●ゴールに着いた時のブロックの位置は下のようになります。左ページに紹介したクリア法以外のやり方もたくさんあるので、いろいろためしてみてください。

「遊び」をクリエイトする――――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区多摩川2-8-5 ナムコット係 ☎03(756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761